



## Une nouvelle production humoristique sur la langue française avec **Pierre Verville** et **Christopher Hall**

40 capsules télé diffusées sur les ondes de TFO et TV5 et un site Internet  
offrant 32 nouveaux jeux tous les mois

### Les aventures de Pierre et Christopher

*Pierre et Christopher travaillent dans un petit théâtre de quartier depuis quelques années déjà. Mais la vie de comique n'est pas toujours drôle. Très souvent contrarié par les piètres performances «économiques» de son théâtre, le Directeur s'énerve et malmène le duo. En plus, Christopher doit subir la présence parfois envahissante de Gladys et Tom, ses parents, qui ne veulent surtout rien manquer de sa carrière artistique. Heureusement que la complicité et l'amitié que se vouent ces deux inséparables compensent tous les petits tracés du quotidien.*



Jouant tous ces rôles, les humoristes **Pierre Verville** et **Christopher Hall** nous entraînent dans le quotidien rocambolesque du petit théâtre de quartier où tout peut arriver. Prétexte en fait pour nous faire découvrir le sens des expressions idiomatiques les plus colorées de notre vocabulaire et pour nous pousser à tester nos connaissances du français sur un site Internet fourmillant de jeux et de ressources.



### Tester ses connaissances et s'amuser

Dès le départ, le site [www.sedonnerlemot.tv](http://www.sedonnerlemot.tv) propose une soirée au théâtre. Il ne s'agit pas de suivre passivement le spectacle mais bien d'y participer, d'y accomplir des performances remarquées et qui sait, de se hisser parmi les grandes célébrités du site. En s'abonnant, l'internaute obtient un Carnet qui permet d'accumuler des points et obtenir des contenus complémentaires aux capsules diffusées à la télé.





Chacune des 40 expressions abordées dans le site donne accès à un module constitué de 4 jeux interactifs et d'un entracte animé par Jacques Laurin. Courtes présentations vidéo, ces entractes précisent certains usages, proposent des formulations correctes, démasquent des anglicismes ou font tout simplement rigoler en abordant des tournures régionales plus que colorées.

En mars 2008, à la fin de cette première saison, le site comportera 40 modules, 160 jeux pour un total de 20 heures d'interactivité.

## Les grands noms de la linguistique associés au projet



Développée en collaboration avec les spécialistes de l'Université du Québec à Trois-Rivières sous la supervision de la chercheuse **Linda de Serres**, Ph.D., la production *Se donner le mot* s'est aussi adjoint la collaboration de l'éminent linguiste **Jacques Laurin**. Professeur, éditeur, chroniqueur à la radio et à la télévision, il est aussi conférencier et auteur de nombreux ouvrages consacrés à la promotion et à l'amélioration du français.

De plus, l'équipe chevronnée de **Druide informatique**, créatrice du célèbre logiciel Antidote et lauréate de nombreux prix, s'est associée au projet depuis le début pour permettre notamment l'intégration de plus de mille de ses définitions et de centaines d'images tirées du Visuel 3, ce remarquable dictionnaire multimédia des Éditions Québec Amérique.



## Des applications ludoéducatives pour la classe et la maison

*Se donner le mot* stimule l'apprentissage tout en s'amusant. Une trousse de travail permet aux enseignants et aux apprenants d'exploiter le contenu du site et des capsules vidéo. Une excellente façon de faire des découvertes linguistiques dans un cadre dynamique, signifiant et créatif.

Élaborée sur plusieurs années par des spécialistes de la pédagogie, de la linguistique, de la télévision et des nouveaux médias, *Se donner le mot* est une production originale qui marie à merveille divertissement et apprentissage.

Contact :

**Maryse Boucher**

**Groupe ECP**

Téléphone : 514 273 4458 poste 247

Télécopieur : 514 273 9790

[mboucher@ecptelevision.com](mailto:mboucher@ecptelevision.com)

